

МКОУ «СОШ №3» г.Кизляр

*Внеклассное мероприятие
по информатике
«Компьютерный турнир»
в 8-х классах*



Подготовила и провела: учитель информатики
МКОУ «СОШ №3» Скендерова Н.Н.

г.Кизляр, 2019 г.

Цели мероприятия:

1. Повторение, закрепление и углубление изученного материала по темам: «Информация и информационные процессы», «Устройство ПК», «Файлы и файловая система».
2. Стимулирование познавательного интереса учащихся к данным темам и предмету «Информатика» в целом.
3. Активизация взаимодействия между учащимися, развитие навыков групповой работы.
4. Развитие умственной деятельности, памяти, умения логически мыслить.

Оборудование: интерактивная доска; мультимедийная презентация «Компьютерный турнир»; карточки с кроссвордами к конкурсу «Найди слова».

План мероприятия:

1. Организационный момент (2 мин).
2. Игра «Компьютерный турнир» (40 мин).
3. Подведение итогов и награждение победителей (3 мин).

Подготовительная работа: повторить пройденный материал.

Ход мероприятия:

1. **Организационный момент** (знакомство с правилами игры и условными обозначениями).

Лицевая сторона

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31	32	33	34	35
36	37	38	39	40	41	42
43	44	45	46	47	48	49

Условные обозначения:



Конкурс для команды, выбравший этот сектор. В случае выигрыша команда получает количество очков, которое стоит в этом секторе. В случае невыполнения задания, эти очки идут команде соперника. Следующий сектор в любом случае выбирает другая команда.



Вирус. Переход



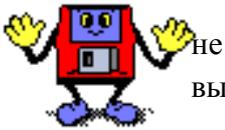
Команда получает очки без выполнения задания и делает следующий ход.



В этом конкурсе участвуют обе команды. Очки идут команде, выигравшей конкурс. Право выбора остается у этой команды.



Блиц. Если команда не отвечает хотя бы на один из 3 вопросов, очки переходят другой команде.



Выигрывает команда, набравшая наибольшее количество очков. В случае выполнения задания, эти очки не получает никто. Следующий сектор не выбирает отвечающая команда.



Конкурс «Все на поиск терминов»

В приведенных текстах идущие подряд буквы нескольких слов образуют термины, связанные с информатикой и компьютерами. Найдите их.

ПРИМЕР: В чем был смысл, Эшби так и не понял.
ОТВЕТ: Слэш (смыСЛ, ЭШби) – название символа “/”

1. Этот **процесс орнитологи** называют миграцией.
2. Потом **они торжествовали** и радовались как дети.
3. Его **каска не раз** падала с головы.
4. Река **Днепр интересна** тем, что на ней имеется несколько электростанций.
5. По просьбе хозяина квартиры **мы шкаф** сдвинули с места.
6. Этот старинный **комод ему** достался в наследство.
7. Когда-то он работал **в идеологическом** отделе.
8. В присутствии начальника Потап **робел**, как ребенок.
9. Оказалось, что **граф и кровельщик** - одно и то же лицо.

Конкурс «Отгадай слова, содержащие аббревиатуру ПК»

- | | |
|--|---------|
| 1. <u> </u> ПК <u> </u> (часть печи). | ТОПКА |
| 2. <u> </u> ПК <u> </u> (холм, курган, вулкан). | СОПКА |
| 3. <u> </u> ПК <u> </u> (орудие труда огородника). | ТЯПКА |
| 4. <u> </u> ПК <u> </u> (головной убор с козырьком). | КЕПКА |
| 5. <u> </u> ПК <u> </u> (канцелярская принадлежность для бумаги). | КНОПКА |
| 6. <u> </u> ПК <u> </u> (лоскут ткани для хозяйственных нужд). | ТРЯПКА |
| 7. <u> </u> ПК <u> </u> (лодка с прочным широким корпусом). | ШЛЮПКА |
| 8. <u> </u> ПК <u> </u> (зажим для бумаг). | СКРЕПКА |
| 9. <u> </u> ПК <u> </u> (положительный результат похода в магазин). | ПОКУПКА |

Конкурс «Ребусы»



ДИСКОВОД



КАТАЛОГ



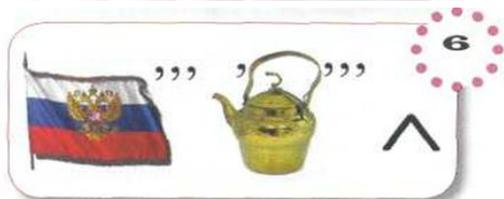
МОДЕМ



МАССИВ



ПРОГРАММА



ФАЙЛ

Конкурс «В одной связке»

Перед вами две колонки, в которых приведены части словосочетаний, относящихся к информатике или к устройству и работе компьютера. Необходимо назвать эти словосочетания.



1	Администратор	сеть
2	База	компьютер
3	Оперативная	технологии
4	Глобальная	информации
5	Графический	данных
6	Двоичный	диск
7	Электронная	модель
8	Авторское	каталог
9	Жесткий	код
10	Персональный	вирус
11	Звуковая	редактор
12	Информационные	почта
13	Искусственный	программа
14	Кодирование	право
15	Корневой	сети
16	Сетевой	интеллект
17	Лицензионная	память
18	Математическая	плата

1. Администратор сети
2. База данных
3. Оперативная память
4. Глобальная сеть
5. Графический редактор
6. Двоичный код
7. Электронная почта
8. Авторское право
9. Жесткий диск
10. Персональный компьютер
11. Звуковая плата
12. Информационные технологии
13. Искусственный интеллект
14. Кодирование информации
15. Корневой каталог
16. Сетевой вирус
17. Лицензионная программа
18. Математическая модель

Конкурс «Последствия вируса»

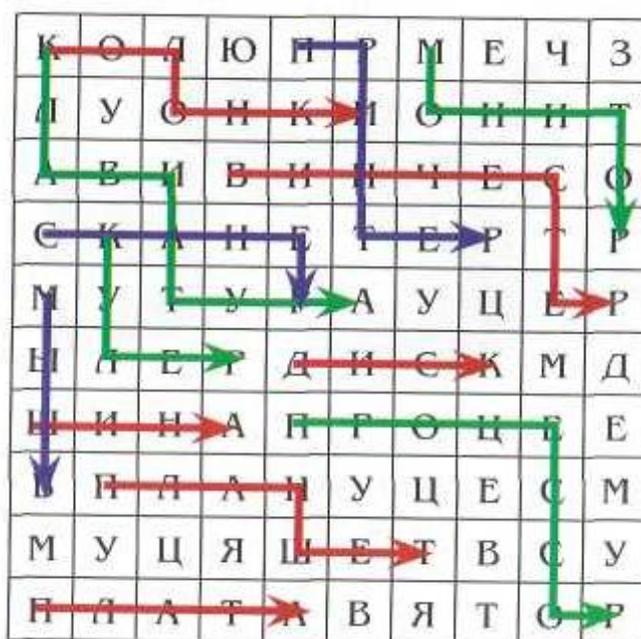
Восстановите из поврежденных слов термины, относящиеся к информатике и компьютеру:

1. КАДСИТЕ (Дискета)
2. ТИРНРЕП (Принтер)
3. СЙЖКОТДИ (Джойстик)
4. РАВЛУАТИКА (Клавиатура)
5. НОЛИКОК (Колонки)

Конкурс «Найди слова»



Найдите 12 слов, имеющих отношение к персональным компьютерам. Двигаться можно вниз и вправо. Одна и та же буква может использоваться в нескольких словах.



Подведение итогов. Награждение победителей